

# DISSENY UX/UI

## OBJECITUS

- Descriure les tècniques d'ús d'Adobe Photoshop; l'eina per excel·lència quant a manipulació, retoc i ajust d'imatges.
- Identificar les eines bàsiques de l'aplicació, així com les diferències entre digital i impressió.
- Dissenyar i crear prototipus que proporcionin una experiència d'usuari millorada en l'ús d'un servei o aplicació informàtica web, mòbil o de qualsevol altra mena, en general.
- Aplicar les eines bàsiques de Illustrator i explorar la resta d'eines/efectes avançats per a crear composicions complexes i diverses.
- Conèixer els entorns d'innovació, adquirint els coneixements necessaris per a identificar la innovació com a palanca i model de canvi, així com capacitar en la realització de processos d'anàlisi i resolució de problemes basats en la innovació, incloent-hi eines de creativitat grupal.
- Desenvolupar les habilitats comunicatives per a presentar projectes amb claredat, seguretat i confiança en situacions professionals, transmetre credibilitat i aconseguir una bona imatge personal i del projecte presentat.
- Desenvolupar la capacitat para administrar tareas que busquen la consecución de metas viables para las empresas a través de la optimización de recursos críticos como tiempo, presupuesto y personal.
- Aplicar les eines necessàries per gestionar equips d'alt rendiment i les claus d'èxit per aconseguir potenciar-ne el lideratge

---

## CONTINGUTS

### 1. VISUAL DESIGN AMB ADOBE PHOTOSHOP.

- a. L'espai de treball
- b. Capes i orientacions
- c. Transformació i manipulació de mapes de bits
- d. Elements de text i imatge, guardat i sortida

### 2. TOVA ADOBE ILLUSTRATOR I.

- a. Diferenciar entre Vector i Mapa de Bits
- b. Introducció a l'espai de treball i flux de Illustrator
- c. Selecció i vectorització
- d. Creació de blocs de text i exportació
- e.

### 3. TOVA ADOBE ILLUSTRATOR II.

- a. Edició avançada de text
- b. Gestió del color i de l'aparença
- c. Definició de trames i símbols
- d. Gestió avançada
- e. Optimització de documents

#### **4. DISSENY D'INTERFÍCIES UX/UI.**

- a. L'experiència d'usuari UX
- b. La interfície d'usuari UI
- c. Introducció a HTML i CSS

#### **5. SENSIBILITZACIÓ MEDIAMBIENTAL I EN LA IGUALTAT DE GÈNERE**

- a. Inserció laboral
- b. Sensibilització mediambiental
- c. Sensibilització en la igualtat de gènere

#### **6. BÀSIC DE PREVENCIÓ DE RISCOS LABORALS**

- a. Seguretat i salut a la feina
- b. Riscos generals i la seva prevenció
- c. Riscos específics i la seva prevenció en el sector corresponent a l'activitat de l'empresa
- d. Elements bàsics de gestió de la prevenció de riscos

#### **7. CREATIVITAT I INNOVACIÓ**

- a. Identificació de la innovació com a palanca i conseqüència del canvi
- b. Coneixement dels processos d'anàlisi i resolució de problemes basats en la innovació
- c. Desenvolupament pràctic de la ment innovadora
- d. Reconeixement de les eines de creativitat grupal
- e. Promoció i gestió d'entorns d'innovació

#### **8. RESOLUCIÓ DE CONFLICTES**

- a. Definició del conflicte i classificació dels elements
- b. Tècniques de comunicació i gestió emocional
- c. Eines aplicables a la gestió del conflicte

#### **9. HABILITATS DE COMUNICACIÓ**

- a. Comunicació assertiva i efectiva
- b. Psicologia de l'interlocutor

#### **10. PRESENTACIÓ DE PROJECTES PROFESSIONALS**

- a. Desenvolupament de les habilitats expressives
- b. Preparació de presentacions efectives
- c. Presentació en contextos professionals habituals

## 11. PLANIFICACIÓ DE PROJECTES

- a. Caracterització de la planificació de projectes
- b. Control de projectes
- c. Anàlisi dels aspectes fonamentals del projecte
- d. Descripció de la història i escoles de la gestió de projectes
- e. Identificació de les funcions i l'establiment d'una oficina de gestió de projectes

## 12. TREBALL EN EQUIP

- a. Comunicació com a eina de gestió d'equips
- b. Habilitats directives

## DURACIÓ

**674 hores**

---

## METODOLOGIA

### **Presencial**

Les sessions presencials es realitzen a les nostres instal·lacions en l'horari especificat. El docent realitzarà una presentació dels continguts d'una forma clara i precisa adaptats als coneixements previs de l'alumnat. S'afavorirà l'intercanvi d'informació i opinions entre el grup classe mitjançant la presentació d'exemples, preguntes i situacions reals que coincideixin amb la temàtica desenvolupada en el curs i que tinguin com a objectiu l'enriquiment professional dels/les participants.

## CERTIFICACIÓ

A la finalització de la formació, sempre i quan l'alumne hagi superat l'avaluació del curs, rebrà un diploma d'acreditació de la formació rebuda avalat per Aspasia Catalunya i l'Administració subvencionadora del curs.