

PROGRAMACIÓ D'APPS

OBJECITUS

- Aplicar tècniques per crear aplicacions amb dispositius Android i configurar l'entorn de desenvolupament.
- Programar a nivell bàsic aplicant els llenguatges HTML, CSS i JavaScript.
- Desenvolupar la programació d'una aplicació senzilla orientada a la web utilitzant funcions i esdeveniments, condicionals, arrays i bucles, per a la gestió de dades i variables.

CONTINGUTS

1. INTRODUCCIÓ A LA PROGRAMACIÓ MOBILE.

- a. Dades i variables
- b. Operadors i expressions
- c. Funcions i Esdeveniments
- d. Condicionals
- e. Arrays
- f. Bucles

2. FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ AMB HTML, CSS i JAVASCRIPT.

- a. Introducció a la programació web i al disseny de programari amb JavaScript
- b. Programació amb JavaScript
- c. Magatzem de dades
- d. Desenvolupament d'aplicacions web estàtiques: Interfícies d'usuari
- e. Creació d'aplicacions web dinàmiques. Integració Front/Back

3. DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS AMB ANDROID NIVELL BÀSIC.

- a. Crear un disseny, programar i construir interfícies gràfiques mitjançant JAVA
- b. Programació de l'aplicació
- c. Gestió de la multitasca

4. SENSIBILITZACIÓ MEDIAMBIENTAL I EN LA IGUALTAT DE GÈNERE

- a. Inserció laboral
- b. Sensibilització mediambiental
- c. Sensibilització en la igualtat de gènere

5. BÀSIC DE PREVENCIÓ DE RISCOS LABORALS

- a. Seguretat i salut a la feina
- b. Riscos generals i la seva prevenció

- c. Riscos específics i la seva prevenció en el sector corresponent a l'activitat de l'empresa
- d. Elements bàsics de gestió de la prevenció de riscos

6. CREATIVITAT i INNOVACIÓ

- a. Identificació de la innovació com a palanca i conseqüència del canvi
- b. Coneixement dels processos d'anàlisi i resolució de problemes basats en la innovació
- c. Desenvolupament pràctic de la ment innovadora
- d. Reconeixement de les eines de creativitat grupal
- e. Promoció i gestió d'entorns d'innovació

7. RESOLUCIÓ DE CONFLICTES

- a. Definició del conflicte i classificació dels elements
- b. Tècniques de comunicació i gestió emocional
- c. Eines aplicables a la gestió del conflicte

8. HABILITATS DE COMUNICACIÓ

- a. Comunicació assertiva i efectiva
- b. Psicologia de l'interlocutor

9. PRESENTACIÓ DE PROJECTES PROFESSIONALS

- a. Desenvolupament de les habilitats expressives
- b. Preparació de presentacions efectives
- c. Presentació en contextos professionals habituals

10. PLANIFICACIÓ DE PROJECTES

- a. Caracterització de la planificació de projectes
- b. Control de projectes
- c. Anàlisi dels aspectes fonamentals del projecte
- d. Descripció de la història i escoles de la gestió de projectes
- e. Identificació de les funcions i l'establiment d'una oficina de gestió de projectes

11. TREBALL EN EQUIP

- a. Comunicació com a eina de gestió d'equips
- b. Habilitats directives

DURACIÓ

674 hores

METODOLOGÍA

Presencial

Les sessions presencials es realitzen a les nostres instal·lacions en l'horari especificat. El docent realitzarà una presentació dels continguts d'una forma clara i precisa adaptats als coneixements previs de l'alumnat. S'afavorirà l'intercanvi d'informació i opinions entre el grup classe mitjançant la presentació d'exemples, preguntes i situacions reals que coincideixin amb la temàtica desenvolupada en el curs i que tinguin com a objectiu l'enriquiment professional dels/les participants.

CERTIFICACIÓ

A la finalització de la formació, sempre i quant l'alumne hagi superat l'avaluació del curs, rebrà un diploma d'acreditació de la formació rebuda avalat per Aspasia Catalunya i l'Administració subvencionadora del curs.